

Scratch

Pour réussir ton défi, tu dois :

- mettre un décor de montagnes enneigées.
- choisir un personnage.
- le placer en haut de la montagne.
- le faire glisser jusqu'en bas.
- faire parler le personnage
- avancer de 80 pas
- refaire parler le personnage
- le faire partir (il doit sortir de l'écran)
- revenir au départ
- faire parler à nouveau
- glisser à nouveau jusqu'en bas de la montagne
- faire reparler
- avancer de 50 pas
- faire parler

Scratch

Pour réussir ton défi, tu dois :

- mettre un décor de montagnes enneigées.
- choisir un personnage.
- le placer en haut de la montagne.
- le faire glisser jusqu'en bas.
- faire parler le personnage
- avancer de 80 pas
- refaire parler le personnage
- le faire partir (il doit sortir de l'écran)
- revenir au départ
- faire parler à nouveau
- glisser à nouveau jusqu'en bas de la montagne
- faire reparler
- avancer de 50 pas
- faire parler