

SCRATCH

Défi 2 : le dialogue

Pour réussir ce défi, tu dois :

- choisir 2 lutins
- donc utiliser 2 programmes (un pour chaque lutin !!)

Réfléchis

- utiliser les blocs « attendre..... », tu les trouveras dans

Contrôle

- faire parler tes personnages (imagine un dialogue)
- les faire se déplacer (facile)

Amuse-toi, et surprends-moi !!!!

Binôme :

Ordinateur n°.....

SCRATCH

Défi 2 : le dialogue

Pour réussir ce défi, tu dois :

- choisir 2 lutins
- donc utiliser 2 programmes (un pour chaque lutin !!)

Réfléchis

- utiliser les blocs « attendre..... », tu les trouveras dans

Contrôle

- faire parler tes personnages (imagine un dialogue)
- les faire se déplacer (facile)

Amuse-toi, et surprends-moi !!!!

Binôme :

Ordinateur n°.....